

PROPOSTE MODIFICA RS DEL CD ATTT

3.2.2.2 Posticipo

In casi eccezionali e/o di forza maggiore (p.es. palestra inagibile per lavori, palestra irraggiungibile per strade chiuse, **circolazione stradale molto difficoltosa, pericolosa o sconsigliata**) può essere richiesto un posticipo.

La richiesta di posticipo deve essere inviata al responsabile dei campionati.

La richiesta deve essere inoltrata almeno 3 giorni prima della data prevista, chiaramente con eccezione per eventi che si manifestano dopo questo termine.

La richiesta deve contenere questi punti:

- Divisione/categoria
- Turno
- Incontro
- Data e ora secondo calendario
- Nuova data e ora proposta
- Specificare il luogo dell'incontro
- Motivazione della richiesta di posticipo
- Persona della squadra avversaria con cui è stato fatto l'accordo.

Se per una squadra non fosse possibile schierare la formazione-tipo (titolari), l'incontro dev'essere disputato con le riserve o dev'essere dato forfait, non è ammesso lo spostamento di una data d'incontro per tale motivazione.

Occorre definire meglio i casi di forza maggiore. Nella nostra realtà ticinese, dove non ci sono mezzi pubblici soddisfacenti, può capitare che la circolazione sia fortemente difficoltosa e gli spostamenti con i mezzi privati vengano vivamente sconsigliati. In questi casi dovrebbe essere data la facoltà alla squadra che gioca fuori casa di rinunciare a spostarsi.

3.2.5 Formulari e risultati

I formulari dell'incontro, debitamente riempiti, devono essere inviati entro 24 ore dalla fine dell'incontro alla persona competente, tramite posta A. Per gli incontri del venerdì o del sabato è valido il timbro postale del lunedì. La società ospitante ne è responsabile, in caso di formulari non debitamente compilati, spediti in ritardo o non spediti verrà addebitata una multa alla società ospitante come dal RF. **I risultati dell'incontro vanno comunicati al responsabile Teletext entro un'ora dal termine dell'incontro, da parte della squadra ospitante.**

Occorre valorizzare questo mezzo di comunicazione sempre più letto da molte persone. Troppo spesso i risultati non vengono trasmessi.

3.2.10.2 Relegazione volontaria

Una società può di sua volontà relegare una propria squadra, fra la fine del campionato e il 15 maggio. La squadra relegata di propria volontà verrà rimpiazzata dalla squadra seguente avente diritto alla promozione e rimpiazza quest'ultima nella divisione inferiore la stagione seguente. Per le leghe nazionali fa stato il RS STT.

Qui c'è una lacuna nel regolamento. Il RS STT dice che per le relegazioni volontarie a livello regionale, occorre riferirsi al RS della AR, ma nel nostro RS non c'è nulla a riguardo.

3.2.12 Ritiro squadre

Una società può ritirare un numero illimitato di squadre, ~~iniziando però dalla divisione inferiore~~. Il termine è il 15 maggio, con eccezione per la divisione inferiore, il cui termine è il 15 agosto. Per le leghe nazionali fa stato il RS STT.

Nella realtà ticinese, questa regola non è facilmente applicabile. Inoltre, visti i vari precedenti dove questa regola non è stata rispettata, eliminerebbe appunto questa divergenza.

~~3.3.1.1 Sono composte da 6 squadre.~~

Sono composte da 6 o da 8 squadre, secondo proposta della CT e approvazione dell' AT ATTT.

Occorre aggiornare l'articolo, visto che la terza divisione sarà composta da 8 squadre.

~~3.3.1.3 Il campionato si svolge con un girone di andata e uno di ritorno per le divisioni a 6 squadre, mentre la formula di gioco per le divisioni a 8 squadre sarà decisa dalla CTA a dipendenza del calendario stagionale.~~

Occorre aggiornare l'articolo, visto che la terza divisione sarà composta da 8 squadre. Nel caso in cui il calendario non permettesse i gironi di andata e ritorno, viene data facoltà alla CT di decidere una formula più adatta.

~~3.5.1 In tutte le divisioni,~~ tutti i giocatori della stessa squadra devono presentarsi alle partite di campionato con lo stesso modello di maglia della società.

~~3.5.2 L'articolo 3.5.1 entra in vigore dal 1.1.2008 ed è valido per tutte le divisioni~~

Ormai la regola è valida da tempo, togliere la data di entrata in vigore.

~~4.4.2 Le categorie che non raggiungono il numero di 4 giocatori/trici o coppie presenti saranno stralciate. Per questo minimo non sono prese in considerazione le iscrizioni delle persone o coppie appartenenti alla categoria inferiore. Ci deve essere almeno un giocatore appartenente alla categoria iscritto e presente al campionato affinché la categoria venga giocata.~~

A causa di questa regola, potrebbero esserci delle categorie stralciate anche con un numero sufficiente di giocatori. Cambiando la regola come proposto, si resta più elastici, pur mantenendo un valore reale del vincitore della categoria.

~~5.7.1 Tutti i giocatori della stessa squadra devono presentarsi alle partite di campionato con lo stesso modello di maglia della società.~~

~~5.7.2 L'articolo 3.5.1 entra in vigore dal 1.1.2008 ed è valido per tutte le divisioni~~

Ormai la regola è valida da tempo, togliere la data di entrata in vigore.

6.4.6 Classifica del gruppo

Per il piazzamento nella classifica del gruppo conta la somma delle partite vinte. Se più giocatori dovessero avere lo stesso numero di vittorie, si guardano gli scontri diretti secondo i seguenti criteri nell'ordine proposto:

- numero delle partite vinte negli scontri diretti
- ~~quoziente relazione~~ tra i set vinti e i set persi
- ~~quoziente relazione~~ tra i punti vinti e punti persi

Se dopo questo procedimento i giocatori coinvolti sono ancora a pari merito avranno tutti lo stesso rango.

È più preciso usare il termine "quoziente"

6.6.1 Promozione

Viene promosso nella divisione superiore il primo del gruppo. Se la divisione superiore avesse lo stesso numero di gruppi, allora pure il secondo classificato viene promosso. Se nella divisione superiore si liberassero dei posti che non riescono ad essere coperti con nuove iscrizioni di classifica pari o superiore, possono salire di divisione altri iscritti. Gli iscritti che hanno possibilità di salire di divisione in caso di assenza verranno informati nell'invito di ogni TE. La decisione in merito spetta ai responsabili del torneo, i quali decideranno secondo i criteri seguenti:

1. piazzamento
2. numero delle partite vinte nell'ultimo torneo
3. ~~quoziente relazione~~ tra i set vinti e i set persi nell'ultimo torneo
4. ~~quoziente relazione~~ tra i punti vinti e i punti persi nell'ultimo torneo
5. sorteggio

È più preciso usare il termine "quoziente"

6.8.2 Classifica del singolo giocatore

In questa classifica vengono considerati tutti i giocatori che non sono stati esclusi dal torneo élite. Inoltre ci sarà una classifica per categoria di forza (A, B, C, D).

Il giocatore verrà considerato nella categoria di forza in cui era a fine stagione.

Una volta ricevute le iscrizioni spetta alla commissione tecnica definire quali categoria di forza hanno una classifica per categoria alla fine dell'anno.

Per il piazzamento nel ranking contano i seguenti criteri:

1. Somma di tutti i punti raccolti nei 3 turni dei TE
2. Il miglior piazzamento nei 3 TE
3. Il miglior piazzamento nell'ultimo TE
4. Scontri diretti (Vittorie, set, punti)
5. Sorteggio

Nel caso un giocatore si presentasse senza indossare la maglietta della società verrà ridotto di 10 punti il suo punteggio conseguito al torneo. ~~Inoltre il giocatore senza maglietta dovrà pagare una multa secondo il RF~~

Non essendoci nulla nel RF, occorre togliere questa nota. Il giocatore viene comunque penalizzato con i punti.

7.2.1 Premi

Il CD ATTT si occupa di premiare i primi tre giocatori **di ogni categoria** ad ogni torneo e i primi sei della classifica finale **di ogni categoria**.

Modifica dell'articolo unicamente per essere più precisi.

7.4.2 Classifica del gruppo

Per il piazzamento nella classifica del gruppo conta la somma delle partite vinte. Se più giocatori dovessero avere lo stesso numero di vittorie, si considerano gli scontri diretti secondo i seguenti criteri nell'ordine proposto:

- numero delle partite vinte negli scontri diretti
- **quoziente relazione** tra i set vinti e i set persi
- **quoziente relazione** tra i punti vinti e punti persi
- sorteggio

È più preciso usare il termine "quoziente"

Legenda:

In rosso: aggiunte

~~In rosso~~: stralci

In verde: motivazioni